



Concours de créateurs de jeux

- 4 ème édition -

À l'occasion du festival Ludinam de Besançon qui aura lieu du vendredi 8 au dimanche 10 mai 2020, notre concours de créateurs de jeux est organisé pour la troisième édition. Comme les années passées, le thème est libre, la seule contrainte est le temps de jeu. Capitale de l'horlogerie, Besançon héberge le musée du temps qui n'a pas d'équivalent en Europe.



La durée des jeux proposés par les créateurs devra être inférieure à **30 minutes**. La lecture et l'explication des règles devront tenir en moins de **10 minutes**.

Ce concours est ouvert à tous les créateurs, français ou étrangers, dans la limite de 1 jeu par participant.

Tout type de jeu non édité et qui n'est pas sur une plateforme de financement participatif au moment du festival est accepté.

Merci de nous signaler si le prototype a déjà reçu un prix.

Les candidats s'engagent à présenter un prototype et une règle originale. Le festival Ludinam ne pourra être tenu responsable des contrefaçons qui lui seraient présentées.

Première phase : envoi des règles par mail

Les dossiers de participation doivent nous arriver au plus tard le **15 avril 2020** à l'adresse électronique suivante : concoursludinam@gmail.com

Ils comporteront des règles et les visuels du prototype de jeu nécessaires à sa compréhension.

Le mail de réponse comportera également le nom de l'auteur, son adresse, une indication sur sa présence éventuelle le jour du festival (répondez simplement « Je compte me déplacer sur le festival » ou « Je ne pourrai pas me déplacer sur le festival ») ainsi qu'une description du jeu écrite en moins de 350 caractères, le nombre de joueurs, le temps de jeu et l'âge minimum.

Une présélection sera réalisée par l'organisation du festival qui retiendra 7 jeux au maximum.

La publication des jeux finalistes aura donc lieu entre **le 15 avril et le 1er mai 2020**.

Deuxième phase : le concours

Un jury composé d'experts ludiques se réunira à Besançon le samedi 9 mai pour jouer aux jeux de la sélection et établir le palmarès.

Les finalistes auront la possibilité de présenter leur prototype au public le samedi et le dimanche. A défaut ils devront livrer un prototype de leur jeu par voie postale.

Les lauréats seront récompensés le **samedi 9 mai 2020**.